TALENTOS DE CLASSE
MAGO

1º	Ignorar Materiais	Contramágica	Spellbook Prodigy (Ar)	Familiar	Mão do Aprendiz	Magia de Alcance	Ampliar Magia	Elo Arcano
2º	Ocultar Magia		Energy Ablation	Familiar Melhorado		Nonlethal Spell	Expansão de Truque Mágico	
4º	Magia Silenciosa			Call Bonded Item			Magia Residual em Arma	Foco Vinculado
6º	Penetração de Magia		Convincing Illusion (E)	Split Slot		Conjuração Consistente		
8º	Magia de Escola			Form Retention	Versatilidade Universal			Conservação de Elo
10º	Energia Avassaladora			Sagaz em Pergaminho (M)		Conjuração Acelerada		
12º		Trespassar Contramágica	Diviner Sense		Forcible Energy	Sentido Mágico		
14º		Refletir Magia					Foco de Elo	Elo Superior
16º	Concentração Sem Esforço			Rearranjar Magia				
18º	Possibilidades Infinitas			Repreparar Magia				Second Chance Spell
20º	Poder do Arquimago		Spell Mastery	[2] Reclaim Spell	[1] Maestria em Magia		Maestria Metamágica	Combinação de Magia

[1] AP Age of Ashes #6

[2] AP Extinction Curse #6

Criação de TheAserghui

Confraria de Arton

Advanced Player's Guide

Adventure Paths e suplementos

PRÉ-REQUISITO ←

PERÍCIAS

Ar - Arcanismo
E - Enganação
M - Manufatura

TREINADO

ESPECIALISTA

MESTRE

LENDÁRIO